Alicia y la mermelada de naranja

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

**Descripción**

Alicia persiguió al conejo blanco y cayó en un agujero muy profundo... tan profundo que Alicia tuvo tiempo de aburrirse mientras caía. De pronto, Alicia observó que en el túnel aparecieron dos estantes (uno de cada lado) con botellas de mermelada en ambos. Alicia empezó a comer mermelada de las botellas, pero como iba cayendo muy rápido, a cada altura tenía que decidirse por cuál de las dos botellas agarrar. Calcula la cantidad máxima de mermelada que puede comer Alicia.

**Entrada**

Un entero NN que representa la altura del túnel seguido de NN parejas de enteros que representan las cantidades de mermelada en las botellas a la misma altura. Puedes suponer que 1 ≤ NN ≤ 100 y que las botellas tendrán una cantidad de mermelada entre 0 y 100.

**Salida**

La cantidad máxima de mermelada que puede comer Alicia.

**Ejemplo**

| **Entrada** | **Salida** |
| --- | --- |
| 3  6 10  0 3  4 1 | 17 |

*Fuente: UAM Azcapotzalco 2016*

Problema subido por: [rcc](https://omegaup.com/profile/rcc/)

| **Enviado** | **GUID** | **Status** | **Porcentaje** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/Alicia-y-la-mermelada-de-naranja#problems/new-run) | | | | | | | | |
| 2016-10-30 18:51:37 | c6b9d0a1 | Respuesta correcta | 100.00% | cpp | 3.11 MB | 0.02 s |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/Alicia-y-la-mermelada-de-naranja#problems>

#include <iostream>

#include <stdio.h>

using namespace std;

int main() {

int n;

scanf("%d", &n);

int sum =0;

for(int i =0; i<n; i++) {

int a,b;

scanf("%d %d", &a, &b);

sum += std::max(a,b);

//printf("%d\n", a + b);

}

printf("%d\n", sum);

system("pause");

return 0;

}